**Деловая игра "Дерево мудрости"**

**Цель:** повысить профессиональный уровень педагогов, активизировать применение новых игр в работе с детьми; развивать коммуникативные качества педагогов, умение работать в коллективе; раскрывать творческий потенциал каждого педагога

**Ход деловой игры:**

А сейчас немного разомнемся:  
1. Как спрыгнуть с десяти метровой лестницы и не ушибиться? (надо спрыгнуть с нижней ступеньки)  
2. Какой месяц короче всех? (Май – три буквы)  
3. Может ли страус назвать себя птицей? (нет, он не умеет говорить)  
4. Сколько месяцев в году имеют 28 дней? (все)  
5. Что распускается весной: деревья, население, партии и союзы?  
6. Кто спасает зайцев от весеннего половодья: Дед Мазай, дед Мороз, МЧС России?  
7. Что Красная шапочка несла бабушке: акции Газпрома, пирожки, слабительное?  
8. Что потеряла Золушка на балу: стыд и совесть, ориентацию, туфельку?

**Задание 1** «Заморочки из бочки».

**Вопросы к обсуждению:**

• Какие сюжетно-ролевые игры дошкольного возраста, вы знаете? ( «Дочки-матери», «Парикмахерская», «Аптека», «Поликлиника», «Салон красоты», «Корабль», «Космонавты», «Мы строители», «Библиотека», «Школа», военизированные игры)

• Условия, необходимые для развития игры. (соответствующая предметно-игровая среда, определённые знания по теме игры и умение их реализовывать в практической деятельности, совместная игра взрослого с детьми, где взрослый демонстрирует образцы ролевого взаимодействия в виде ролевого диалога, создание игровой ситуации)

1. В чем, по вашему мнению, заключается роль игры в развитии ребенка?  
2. Как вы думаете, обучается ли ребёнок во время игры?  
3. В чем, по-вашему, состоит воспитательное значение игр?

**Задание 2** «Забавный штурм»  
  
Сейчас мы вам предлагаем проявить свои творческие способности. Вам предложены различные предметы, а вы должны придумать варианты использования этих предметов в игре ***(Набор предметов, создать игровую ситуацию)***

**Задание 3 Ситуации**

При организации, руководстве и проведении игр многие из вас сталкивалось с определёнными проблемами, которые вам требовалось решить. Мы думаем, для вас не будет сложностей выполнить наше следующее задание «педагогические ситуации» 

Ситуация 1: Детям для игр дали старые, потертые кубики, а из нового строительного материала воспитатель построила высотное задание. «Это для оформления игрой новой комнаты, дети еще маленькие, плохо строят — пусть учатся!» — объясняет воспитатель. ...На полке красуется великолепный сервиз для кукол, но дети его не берут. «Эти игрушки брать нельзя! Они для занятий!» — объясняют дети. И поэтому достают старенькую посуду и сервируют для кукол стол.  
Вопросы: С моделируйте ситуацию, чб детям было интересно сыграть со старой посудой.

***Были ли у вас в детстве любимые игрушки, и почему Вы их любили?  
(продумать игру)***

Ситуация 2: Во время умывания дети расшалились, стали играть в «фонтанчики», брызгаться водой, а уже подходило время завтрака.   
Вопросы: Привлеките внимание детей?

**Задание 4 Дерево**

Написать на бумажке-листочке, любимое высказывание для привлечения внимания детей. И приклеить его как листочек на дерево.

**Задание**

А сейчас я вам предлагаю «зарядку» для ума – разгадывание кроссворда «И всё-таки игра»  
Вопросы к кроссворду:  
По горизонтали  
1. Ход игры по - другому? (содержание)  
2. Любимая самостоятельная деятельность детей? (игра)  
3. Вид спортивной игры с использованием мяча? (футбол)  
4. Старинная настольно-печатная игра? (лото)  
5. Необходимый компонент игры- без чего не начнёшь игру? (замысел)  
6. Первая игрушка малыша? (погремушка)  
7. Место покупок в быту и в игре? (магазин)  
По вертикали  
1. Игры, обогащённые жизненным опытом? (сюжетные)  
4. Современный лёгкий детский конструктор? (лего)  
8. Атрибуты как для подвижной, так и для театрализованной игры? (маски)  
9. Разговор между двумя лицами? (диалог)  
10. Что распределяют между собой участники игры? (роли)  
11. Пособия для организации сюжетно-ролевой игры? (атрибуты)  
12. Спутник жизни детей? (игрушка)  
13. Свод требований, предъявляемый к кому-то, к чему-то? (правила)